Formulen un programa que:  
**i. A una variable se le asigne un mensaje motivador que incluya los nombres de todos los integrantes. ¿Qué tipo de dato puede ser?**

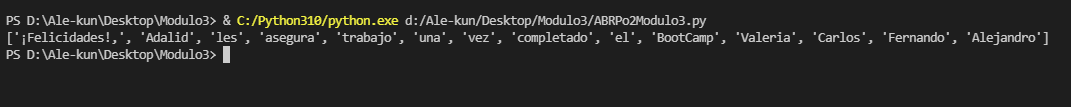
**ii. Se asegure que todos su caracteres estén en mayúscula.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteEl dato es de tipo lista (en donde está cada uno de los integrantes), que se vuelve string gracias al método .join() y puede ser devuelta como texto.

Para dejar todos los caracteres en mayúscula utilizamos el método .upper() que devuelve una cadena donde todos los caracteres están en mayúscula, e ignora lo símbolos y números.

Texto

Descripción generada automáticamente  
**iii. Elabore una lista con cada palabra del string.**

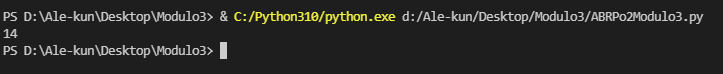
**iv. Cada integrante del grupo debe reconocer en qué índice está su nombre.**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente**v. Indique cuántas palabras tenía el string.**

Para indicar la cantidad de palabras primero desarmamos la lista en strings y la almacenamos en la variable “x”, le sumamos el mensaje de la variable “y”, además de volver todo en mayúscula, todo fue guardado en la variable “w”.

Finalmente utilizamos el método .split() para separar cada una de las palabras y las contamos con len. Lo que nos entregó un total de 14 palabras.

**vi. Imprima una tupla con todas las palabras del string.**

Texto

Descripción generada automáticamenteComo se lee en los elementos comentados, la variable “q” que se mostró en la terminal, es la suma de las dos listas antes desarrolladas (una original -integrantes, y la otra a partir del ejercicio hecho en la variable “z”) mediante la función “tuple()” , la convertimos en una única tupla.

**vii. ¿Con qué función podrían obtener el mensaje por teclado al ejecutar el programa? Implementarlo!.**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

- Discutan ¿Qué es un dato booleano? ¿Qué utilidad puede tener para el desarrollo de un programa?  
- Investigar qué significa que python sea un lenguaje de tipado dinámico.  
- Investigar y documentar sobre la creación de Módulos en Python.  
- Investigar y documentar sobre la creación de Paquetes en Python.  
- Investigar e implementar el uso del archivo \_\_init\_\_.py